

**FUTBOL 7**  
**TROFEO PRIMAVERA**  
**REGLAMENTO TÉCNICO**  
**CLASIFICATORIA SPORTFEST**  
**2024-2025**



El Trofeo Primavera de Fútbol 7 masculino, se celebrará durante el mes de marzo y abril del 2025.

#### **INSCRIPCIONES**

**Plazo de inscripción:** hasta el 14 de marzo del 2025

**Forma de inscripción:** La inscripción se llevará por el delegado del equipo a través de la aplicación del Servicio de Deportes siempre en el plazo establecido.

**Sustituciones e incorporaciones,** se podrán realizar tantas incorporaciones como considere cada uno de los equipos.

#### **PARTICIPANTES**

El Trofeo Primavera es una competición deportiva en la que podrán participar cualquier estudiante matriculado en la Universidad de Valladolid durante el curso 24-25.

En la categoría masculina podrán participar equipos mixtos.

#### **INSTALACIONES DE JUEGO Y HORARIOS**

Los partidos se desarrollarán en las siguientes instalaciones y con los siguientes horarios modificables en función de la disposición de estos.

**Campo de Futbol Minguela en horario de miércoles de 15-16 horas**

C/ Dámaso Alonso S/N

**Campo de Mariano Chocolate martes, de 14-17 horas.**

C/ Dámaso Alonso S/N

#### **ASISTENCIA SANITARIA Y SEGURO MULTIRIESGO**

Los participantes estarán cubiertos por el Seguro escolar (solo menores de 28 años). En cualquier caso, la atención se realizará por Urgencias, en **el Complejo Hospitalario de Segovia** (C/ LUIS ERIK CLAVERÍA NEURÓLOGO S/N, 40002 Segovia)

Ante cualquier lesión que pudiera producirse será necesario que el árbitro o responsable del encuentro anote en el acta del partido el incidente producido, detallando: el minuto en el que se produjo el incidente y el nombre completo y DNI del accidentado.

Posteriormente el delegado del equipo deberá contactar con el Servicio de Deportes a fin de completar el correspondiente parte de accidente.

Si se produjera un accidente de carácter grave se deberá avisar a emergencias: 112.

## **REUNIÓN TÉCNICA.**

Se llevará a cabo una reunión técnica el próximo lunes 14 de marzo a las 13:00 en la Sala de Trabajo 1 (al lado del Servicio de Deportes). En esta reunión se explicará detalladamente el sistema de competición planteado por la organización y el Reglamento Técnico.

El calendario de juego será aprobado en la reunión técnica. Los equipos no representados en la reunión técnica aceptarán el calendario de juego que hubiera sido aprobado en la misma.

Para mantener informado a los diferentes equipos de manera directa se creará una lista de distribución, gestionada por el Servicio de Deportes, integrada por los delegados de los equipos participantes. Los equipos que deseen solicitar cualquier información podrán hacerlo a través del contacto de **Whatsapp en el teléfono 628033876**.

La información del Torneo, resultados y clasificación podrá consultarse en la web del Servicio de Deportes. <https://deportes.uva.es/export/sites/deportes/3.Competiciones/segovia.html>

## **NORMAS TÉCNICAS**

### **1. ACREDITACIONES**

Se llevará a cabo un proceso de acreditación en cada uno de los partidos. El mismo se llevará a cabo por parte del Delegado de equipo ante el responsable de competición y/o arbitro del encuentro. El Servicio de Deportes únicamente validará aquellas inscripciones en la que todos sus jugadores estén debidamente inscritos y hubieran realizado el pago de la tarifa correspondiente por la participación en el Trofeo Rector.

#### **Documentación a presentar**

- **Individual:**  
DNI, pasaporte o Tarjeta Universitaria Uva virtual
- **Colectiva:**  
Relación de jugadores actualizada. Esta deberá estar debidamente sellada, firmada y fechada por el Servicio de Deportes y presentada por cada uno de los equipos antes del inicio de los partidos.

### **2. SISTEMA DE COMPETICIÓN**

Se establecen dos fases. Fase I, se desarrollará bajo el sistema de competición de eliminatoria directa disputándose todos los partidos el día 25 de marzo del 2025.

#### **Eliminatorias de dos equipos**

- Los partidos se disputarán en dos partes de 25' a reloj corrido. Se establece un descanso de 10 minutos entre cada una de las partes
- Será de aplicación el reglamento de juego limpio.
- En caso de empate de disputará una prórroga de 5 minutos a reloj corrido. Si finalizada la prórroga continuara el empate se llevaría a cabo una tanda de lanzamientos de penaltis (3 penaltis por equipo)

#### **Eliminatoria de tres equipos**

- Los partidos se disputarán en una única parte de 30' a reloj corrido.
- partes. Momento en el que se detendrá el tiempo.
- Las eliminatorias de disputarán de la siguiente forma:

- Equipo 2 Vs Equipo 2
  - Perdedor 1º Partido Vs Equipo 3
  - Ganador del 2º Partido Vs Equipo 3
- Será de aplicación el reglamento de juego limpio.
  - En caso de empata a puntos se tendrá en cuenta los siguientes criterios de desempate:
    - Mayor número de goles marcados
    - Menos diferencia de goles a favor y goles en contra
    - Juego Limpio (Solo se contemplarán tarjetas rojas y tarjetas amarillas)
    - Penaltis entre los equipos empatados ( Tanda de 3 lanzamientos por equipo)

5/03/2025	25/03/2025
<b>Chocolate-1</b> <b>14:30</b>	<b>Chocolate-1</b> <b>16:00</b>
Tuercebotas Gatusos Los Dieguis	
<b>Chocolate-2</b> <b>15:00</b>	
Oxidados Luisinho's	

El ganador de esta fase será el equipo que represente a la Universidad de Valladolid en el Sportfest en la modalidad de futbol 7 masculino.

## Fase II

Se organiza un torneo paralelo con partidos auto arbitrados hasta la Final de este. Este torneo se disputará un sistema liga a una vuelta con una final directa entre los tres mejores equipos clasificados de la liga.

Grupo B	
<b>1</b>	Los Dieguis
<b>2</b>	Tuercebotas
<b>3</b>	Lusinho's
<b>4</b>	Los Gatusos
<b>5</b>	Oxidados

**CALENDARIO- FASE II**

<b>JORNADA 1</b>				
ENCUENTRO	HORA	INSTALACIÓN	FECHA	RESULTADO
1 Vs 3	14:45-16:00	P. Delgado	18/03/2025	
5 Vs 2	14:45-16:00	P. Delgado	18/03/2025	
<i>Descansa equipo 4</i>				

<b>JORNADA 2</b>				
ENCUENTRO	HORA	INSTALACIÓN	FECHA	RESULTADO
1 Vs 2	14:45-16:00	Minguela 1	01/04/2025	
3 Vs 4	14:45-16:00	Minguela 2	01/04/2025	
<i>Descansa equipo 5</i>				

<b>JORNADA 3</b>				
ENCUENTRO	HORA	INSTALACIÓN	FECHA	RESULTADO
1 Vs 4	14:45-16:00	Minguela 1	08/04/2025	
2 Vs 3	14:45-16:00	Minguela 2	08/04/2025	
<i>Descansa equipo 2 Grupo</i>				

<b>JORNADA 4</b>				
ENCUENTRO	HORA	INSTALACIÓN	FECHA	RESULTADO
4 Vs 5	14:45-16:00	Minguela 1	06/05/2025	
3 Vs 2	14:45-16:00	Minguela 2	06/05/2025	
<i>Descansa equipo 1</i>				

<b>JORNADA 5</b>				
ENCUENTRO	HORA	INSTALACIÓN	FECHA	RESULTADO
5 Vs 1	14:45-16:00	Minguela 1	13/05/2025	
4 Vs 2	14:45-16:00	Minguela 2	13/05/2025	
<i>Descansa equipo 3</i>				

## Final

20/05/2025

Chocolate-1

14:30

1º Clasificado

2º Clasificado

3º Clasificado

## NORMAS DE COMPETICIÓN

Toda la competición se desarrollará en base a este Reglamento Técnico. Para todo lo no contemplado en este Reglamento se tomará como referencia el Reglamento de la R.F.E.F.

La puntuación de los partidos de grupos – Fase II- según el resultado será:

3 puntos partido ganador    1 punto partido empatado    0 punto partido perdido

## INICIO DE LOS PARTIDOS

Los partidos deberán comenzar a la hora programada según el calendario de competición. todos los equipos serán convocados 30´ antes del inicio del partido para que éstos puedan prepararse y calentar para el mismo. para dar inicio al partido se precisará contar con al menos 5 jugadores disponibles.

- Si un equipo retrasara 5´ el inicio del encuentro comenzará el partido con un gol en contra
- si un equipo retrasara 10´ el inicio del encuentro comenzará el partido con dos goles en contra.
- si un equipo retrasara 15´ el inicio del encuentro se le dará el partido por perdido.

Las faltas por impuntualidad se consideran tercer criterio de desempate.

## VESTIMENTA

Los jugadores/as de los equipos participantes estarán obligados a salir al terreno de juego con una camiseta identificativa según los colores identificativos establecidos por los equipos en la respectiva reunión técnica. **En caso de que uno de los colores coincida con los del equipo rival, deberéis de llevar a los partidos ambas equipaciones.**

NOMBRE EQUIPO	COLOR DE LA CAMISETA
Los Dieguis	
Gatussos	
Oxidados	
Luisinhos	
Los Tuercebotas	

## **PROGRAMA JUEGO LIMPIO.**

Cuando un equipo sea sancionado con 3 tarjetas amarillas se sumará de manera inmediata un gol al equipo contrario.

Los deportistas sancionados con dos tarjetas amarillas en diferentes partidos serán sancionados para la disputa del siguiente encuentro.

Si un jugador es sancionado con tarjeta roja directa excepto por cortar el balón con la mano en situación manifiesta de gol se sumará inmediatamente dos goles al equipo contrario. La Tarjeta Roja directa supone una sanción de dos partidos.

(\*) La Tarjeta Roja por doble amarilla será computada como dos amarillas en cuanto a la sanción del resultado.

## **ARBITRAJES Y COMITÉ DE COMPETICIÓN**

El torneo contará con árbitros en la Fase I en la Fase II se contará con árbitros únicamente en la disputa de la final del torneo.

El **comité de competición** deberá resolver las sanciones impuestas y reflejadas por los árbitros en las actas de los partidos. El Comité de Competición estará integrado por:

- El Técnico de Deportes del Campus de Segovia
- 2 Delegados de los equipos participantes en dicha competición  
Julio Sánchez  
Carlos Bermejo  
Gaizka Castañeda

En cualquier caso, las reclamaciones de los partidos deberán presentarse en un máximo de 24 horas tras la finalización del encuentro. El delegado de equipo será la única persona autorizada para presentar posibles reclamaciones. la resolución de los posibles conflictos el Comité de competición dará audiencia a los delegados de los equipos implicados

## **PREMIOS**

El equipo ganador de la Fase I disputará el Sportfest en la modalidad de Fútbol 7 y recibirá la camiseta del torneo

El equipo ganador de la Fase II recibirá la sudadera universitaria del curso 24-25 (*Únicamente se entregará una por persona, si alguno de los ganadores la hubiera conseguido a través de otra iniciativa no le será entregada*)

## **APLAZAMIENTOS**

Los equipos no tendrán derecho a aplazar ningún partido durante la fase I. En la fase II se permite un único desplazamiento por equipo. En cualquier caso el partido deberá disputarse en un plazo máximo de 10 días hábiles de la fecha programada para el partido que fuera declarado aplazado.

Si no se llegara a disputar el partido en el plazo de 10 días, este partido figurará como no disputado.

Para solicitar el aplazamiento el delegado deberá notificar al Servicio de Deportes dicha situación, al menos 24 horas antes del inicio del partido. Si el aplazamiento no fuera aprobado por el Servicio de Deportes el partido quedará suspendido, dando la victoria al equipo rival sin necesidad de comparecencia en el terreno de juego.

## **INFRACCIONES Y SANCIONES**

Las sanciones serán decretadas por el Comité de Competición al final de la jornada visto el informe presentado por el delegado y el acta del partido presentado por el árbitro.

Las sanciones deberán cumplirse obligatoriamente en los encuentros siguientes a la resolución del Comité de Competición.

Las infracciones contempladas, con independencia de las señaladas por los propios reglamentos federativos y que podrían ser complementarias son las siguientes:

### Leve:

- Acción: Comportamiento incorrecto, pronunciando palabras groseras o gestos antideportivos, juego violento que atente contra la integridad física de un compañero sin causar lesión. Retrasar intencionadamente el juego.
- Sanción: Desde amonestación hasta dos partidos de sanción.

### Grave:

- Acción: Insultos, amenaza o actitudes provocativas con gestos y palabras hacia otros jugadores, árbitros, delegados, organizadores o público en general. Acciones violentas durante el juego con la intención de producir daño.
- Sanción: Suspensión de dos a cuatro encuentros.

### Muy grave:

- Acción: Agresión directa y simultánea que tenga la clara intención de producir daño.
- Sanción: Exclusión del Trofeo Rector 2024 hasta la participación en cualquier competición deportiva universitaria.



Las sanciones a los equipos pueden ser por los siguientes motivos:

A. ALINEACIÓN INDEBIDA,

- Acción: Participación de alguno deportista que no reúne los requisitos establecidos en el presente reglamento Técnico.  
*(\*) un jugador que dispute el encuentro sin haber abonado la correspondiente cuota se considerará jugador que no reúne los requisitos reglamentarios*  
*(\*) jugadores no pertenecientes al mismo centro o no disponer de matrícula vigente para el curso*
- Sanción: Pérdida del encuentro en el caso de que el jugador/a no se encuentre debidamente inscrito en la relación de jugadores presentada al árbitro. Exclusión del torneo si el jugador/a no estuviera matriculado en cualquiera de las Centros o Facultades de la Universidad de Valladolid.

B. INCOMPARENCIAS.

- Acción: No presentarse a un partido debidamente programado en el calendario de competición a la hora establecida. Se considera incomparecencia cuando al menos 4 jugadores del mismo equipo no estén presentes en el campo 15' desde la hora programada para el inicio del encuentro.
- Sanción: Pérdida del encuentro.

Nota: Dos sanciones por incomparecencia supondrá automáticamente la exclusión de la competición

ANEXO

PARTIDO OFICIAL	PARTIDO ADAPTADO Triangulas
<ul style="list-style-type: none"> <li>• 2 x 20 reloj corrido</li> </ul> <p>1 tiempo muerto por equipo en cada una de las partes</p> <p><b>Dos tarjetas amarillas</b>, supondrá sanción para la disputa del siguiente encuentro</p> <p><b>Tarjeta roja directa</b> supondrá la suspensión de dos encuentros consecutivos.</p> <p><b>Doble penalti</b>, a partir de la 3ª acumulable</p>	<p>Se disputará un partido de una única parte contra cada equipo del grupo. El segundo partido será disputado por el equipo que descansa y el equipo no ganador de primer encuentro.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1x' 25 ' reloj corrido</li> </ul> <p>1 tiempo muerto por equipo</p> <p><b>Doble penalti</b>, a partir de la 3ª falta</p> <p><b>Dos tarjetas amarillas</b> en diferentes partidos supondrán la suspensión del siguiente partido</p> <p><b>Tarjeta roja directa</b> supondrá la suspensión de dos encuentros consecutivos.</p>

