

Normativa de “Juego Limpio”

“El Juego Limpio significa mucho más que el simple cumplimiento de las reglas: abarca los conceptos de amistad, de respeto al adversario y de espíritu deportivo. Es, más que un comportamiento, un modo de pensar. El concepto se extiende a la lucha contra las trampas, contra el arte de engañar sin vulnerar las reglas, contra el dopaje, la violencia física y verbal, la desigualdad de oportunidades, la excesiva comercialización y la corrupción”.

Comité de Ministros del Consejo de Europa sobre el Código de Ética Deportiva (septiembre 1992)

BALONCESTO

Sistema de competición: Liga a una vuelta y Eliminatoria. Se sumarán puntos en el tanteo del partido por conducta antideportiva según el siguiente baremo:

	Equipo rival:
Técnica por conducta antideportiva	+ 3 puntos
Técnica descalificante	+ 6 puntos

La aplicación de esta medida será de carácter inmediato al hecho acontecido.

FASE ELIMINATORIA: El primer **criterio de desempate** será la “DEPORTIVIDAD”, teniendo en cuenta las conductas antideportivas sancionadas a cada equipo en el encuentro según el siguiente orden:

- 1º. Menor número de técnicas descalificantes.
- 2º. Menor número de técnicas por conductas antideportivas.
- 3º. Menor número de descalificaciones por cinco faltas.
- 4º. Menor número de personales por equipos.
- 5º. En caso de persistir la igualdad se lanzarían tres tiros libres por equipo, y en caso de empate proseguirían los lanzamientos hasta deshacer la igualdad.

BALONMANO

Sistema de competición: Liga a una vuelta y Eliminatoria. Se sumarán goles en el tanteo del partido por conducta antideportiva según el siguiente baremo:

	Equipo rival:
Roja directa por conducta antideportiva	+ 3 goles

La aplicación de esta medida será de carácter inmediato al hecho acontecido.

FASE ELIMINATORIA: El primer **criterio de desempate** será la “DEPORTIVIDAD”, teniendo en cuenta las conductas antideportivas sancionadas a cada equipo en el encuentro según el siguiente orden:

- 1º. Menor número de tarjetas rojas directas
- 2º. Menor número de tarjetas amarillas (exclusiones de 2’).
- 3º. En caso de persistir la igualdad se lanzarán 3 penaltis, y en el caso de empate proseguirían los lanzamientos hasta deshacer la igualdad).

FÚTBOL 7/FÚTBOL SALA

Sistema de competición: Liga a una vuelta y Eliminatoria. Se sumarán goles en el tanteo del partido por conducta antideportiva según el siguiente baremo:

	Equipo rival:
5 ó más tarjetas amarillas	+ 1 gol
Tarjeta roja directa (excepto doble amonestación ó cortar con la mano ocasión manifiesta de gol)	+ 1 gol

La aplicación de esta medida será de carácter inmediato al hecho acontecido.

FASE ELIMINATORIA. El primer **criterio de desempate** será la “DEPORTIVIDAD”, teniendo en cuenta las conductas antideportivas sancionadas a cada equipo en el encuentro según el siguiente orden:

- 1º. Menor número de tarjetas rojas directas
- 2º. Menor número de tarjetas amarillas.
- 3º. Menor número de faltas acumulativas (Fútbol Sala).
- 4º. En caso de persistir la igualdad se lanzarán 3 penaltis, y en el caso de empate proseguirían los lanzamientos hasta deshacer la igualdad).